

FICHA DEL RETO 2

COMER, DORMIR Y PEDIR AYUDA

Introduce los signos

Introduce la comunicación bimodal en algunas de vuestras rutinas. Este recurso combina las palabras con los signos de la Lengua de Signos de tu país.



OBJETIVOS

1. Ofrecer un recurso de comunicación eficaz a tu peque.
2. Facilitar la comprensión a través de un apoyo visual.
3. Mejorar la comprensión del entorno y disminuir, así, la frustración de no ser entendido.



NECESITAS:

Para empezar a trabajar con los signos, te propongo que utilices la APP Spread The Sign. Necesitarás un soporte electrónico para descargártela. Si cuentas con un ordenador, puedes encontrar un diccionario de signos en la web de Ruth Cañadas.

Piensa cuáles son las necesidades que suelen ser una fuente de conflicto en vuestra rutina diaria. Puedes valorar el introducir signos como: comer, dormir o pedir algún juguete u objeto favorito (como el chupete).

Para introducir un signo debes presentarlo en el momento que se adecue al contexto. Evita aquellas situaciones en las que tu peque esté al límite de la rabieta, porque entonces, no te prestará atención.

- 1- Anticípate a sus necesidades.
- 2- Di en voz alta la palabra, asociándola al signo.
- 3- Ofrece dos frases distintas en la que introduzcas la misma palabra.

Por ejemplo, si quieres trabajar la palabra «comer», hazle dos preguntas que la incluyan:

«¿Quieres comer?», «¿Te apetece comer?».



EXTRA

Te indico cómo introducir el signo de «ayuda».



LINKS

[SPREAD THE SIGN iOS](#)

[SPREAD THE SIGN Android](#)

[Vocabulario de signos de Ruth Cañadas](#)